

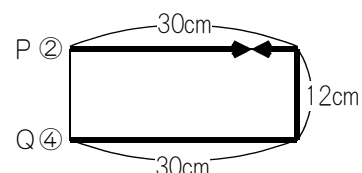
演習問題集・5年下・第17回・応用問題のくわしい解説

すぐる学習会

1 (1)

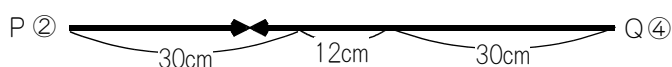
ワンポイント (1)だけなら、基本問題といってもいいくらい簡単です。

PとQは、右の図のようにして出会います。



まっすぐに伸ばすと、右の図のようになりますから、PとQが出会うのは、

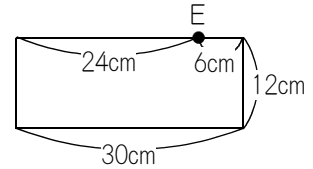
$(30 + 12 + 30) \div (2 + 4) = 12$ (秒後)になります。



1 (2)

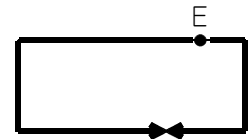
フンポイント 1回目に出会うまでの時間と、1回目から2回目に出会うまでの時間は違います。

(1)でわかった通り、はじめて出会うのは出発してから12秒後です。
12秒間で、Pは $2 \times 12 = 24$ (cm) 進みますから、はじめて出会った地点Eの場所は、右の図のようになります。

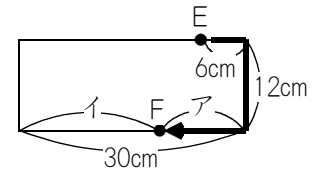


2回目に出会う地点は、地点Eから出発したことにして、P、Q合わせてちょうど1周した地点です。

長方形のまわりの長さは $(12 + 30) \times 2 = 84$ (cm) ですから、地点Eを出発してから、 $84 \div (2 + 4) = 14$ (秒後) に、2回目に出会います。



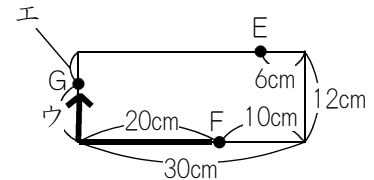
出会うまでにPは $2 \times 14 = 28$ (cm) 進みますから、右の図のAの長さは $28 - (6 + 12) = 10$ (cm) になり、Iは、 $30 - 10 = 20$ (cm) になります。



3回目に出会う地点は、地点Eから出発したことにして、P、Q合わせてちょうど1周した地点ですから、2回目と同じように、地点Fを出発してから14秒後に出会います。



出会うまでにPは28 cm進みますから、右の図のウの長さは、 $28 - 20 = 8$ (cm) で、エは、 $12 - 8 = 4$ (cm) になります。

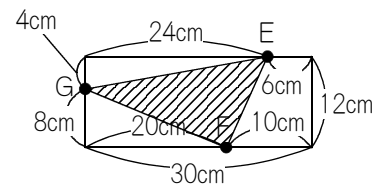


右の図の斜線部分の三角形の面積を求めることになります。

白い部分は、左上の三角形は、 $24 \times 4 \div 2 = 48$ (cm²),

左下の三角形は、 $20 \times 8 \div 2 = 80$ (cm²),

右側の台形は、 $(6 + 10) \times 12 \div 2 = 96$ (cm²) です。



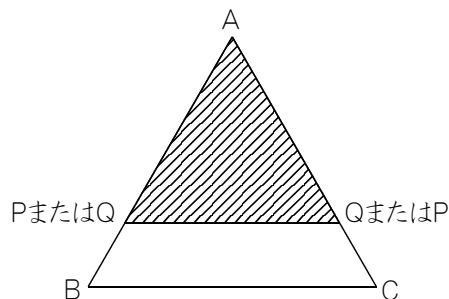
全体の長方形の面積は、 $12 \times 30 = 360$ (cm²) です。

よって、斜線部分の面積は、 $360 - (48 + 80 + 96) = 136$ (cm²) になります。

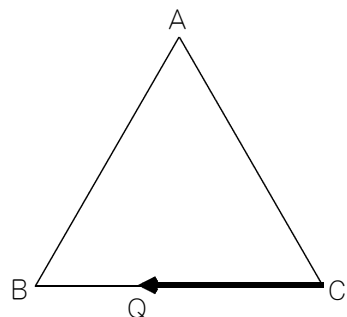
2 (1)

フポイント PとQの速さはかなり違うことに注意しましょう。

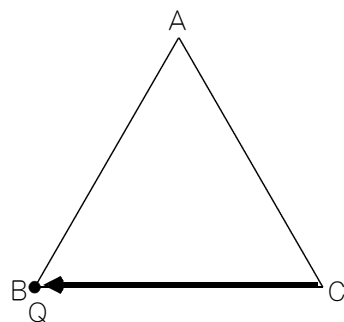
三角形APQが正三角形になるためには、右の図のようにPQと辺BCが平行になるか、または線PQが辺BCと一致しなければなりません。



点Qが、右の図のようにBC上を動いているときは、三角形APQが正三角形になることはありません。



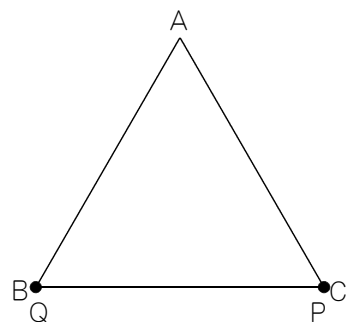
点Qが点Bに着いたとき、点Qは1辺ぶんを進んだこととなりますが、このとき点Pは点Qの4倍の速さなので、4辺ぶんを進んだことになり、



点Pは、 $A \rightarrow C \rightarrow B \rightarrow A \rightarrow C$ と動き、点Cに着いています。

よって、三角形AQPは三角形ABCと同じになるので、正三角形になります。

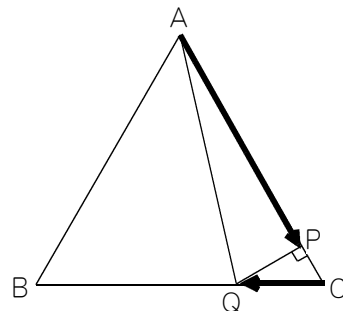
よって答えは、点Qが点Bに着くときですから、 $15 \div 1 = 15$ (秒後) になります。



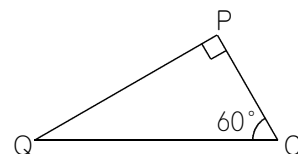
2 (2)

7ポイント 1つの角が60度の直角三角形は、辺の長さに特徴があります。

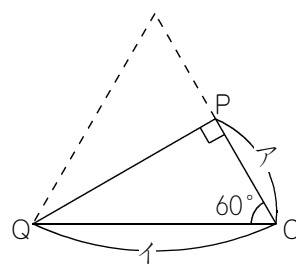
点Qは点Pよりもかなり速さが遅いので、右の図のようになって三角形APQが直角三角形になるときがあります。



このとき、三角形PQCも直角三角形になっています。



三角形PQCは正三角形の半分なので、右の図のアとイの長さの比は、1:2 になります。



アの長さを①、イの長さを②にすると、点Qは②の長さぶん進んだことになります。

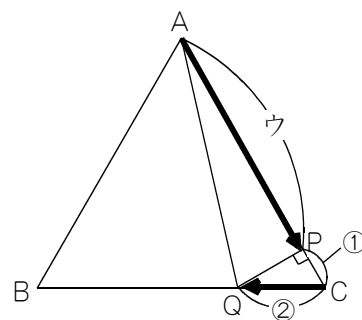
点Pは点Qの4倍の速さなので、点Qが②だけ進めば、点Pが進んだ長さにあたる右の図のウは、②×4=⑧ になります。

よって、ウ+①=⑧+①=⑨が、正三角形ABCの一边である15cmになります。

①あたり、 $15 \div (8 + 1) = \frac{5}{3}$ (cm) になります。

点Qが動いた長さは②にあたるので、 $\frac{5}{3} \times 2 = \frac{10}{3}$ (cm) になります。

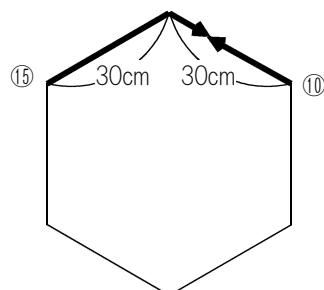
点Qの速さは毎秒1cmですから、答えは $\frac{10}{3} \div 1 = \frac{10}{3} = 3\frac{1}{3}$ (秒後) になります。



3 (1)

7ポイント 1回目に出会うまでの時間と、1回目から2回目に出会うまでの時間は違います。

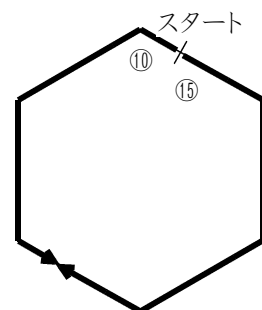
点Pと点Qが1回目に出会うのは、右の図のように $30 \times 2 = 60$ (cm) はなれたところから出会うわけですから、 $60 \div (15 + 10) = 2.4$ (秒後) です。



点Pと点Qが2回目に出会うのは、右の図のように1回目に出会った地点からスタートしたことにして考えます。

P, Q 合わせてちょうど1周して出会うことになりますから、 $30 \times 6 \div (15 + 10) = 7.2$ (秒後) です。

出発したときから考えると、 $2.4 + 7.2 = 9.6$ (秒後) です。

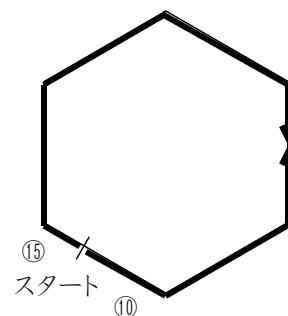


点Pと点Qの3回目の出会いも、右の図のように2回目に出会った地点からスタートしたことにして考えます。

P, Q 合わせてちょうど1周して出会うことになりますから、2回目と同じように、7.2 秒で出会います。

よって、点P, Qが3回目に出会うのは、出発してから $9.6 + 7.2 = 16.8$ (秒後) になります。

もちろん、小数にして $16 \frac{4}{5}$ 秒後でも正解です。



3 (2)

ポイント 速さの問題というよりはむしろ、整数の性質の問題です。

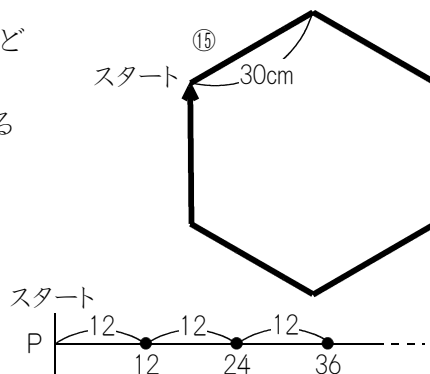
点Pが点Bにくる時間をひたすら求め、点Qが点Bにくる時間もひたすら求めて、点P、Qが両方とも点Bにくる時間を考える、という問題です。

点Pは点Bを出発します。よって点Pが点Bにくるのは、ちょうど1周目、2周目、…というときです。

1周は $30 \times 6 = 180$ (cm) ですから、点Pが点Bにはじめてくるのは、 $180 \div 15 = 12$ (秒後) です。

点Pが2回目に点Bにくるのは、 $12 \times 2 = 24$ (秒後) です。

このように、点Pは12秒の倍数ごとに、点Bにきます。時間の図を書くと、右の図のようになります。

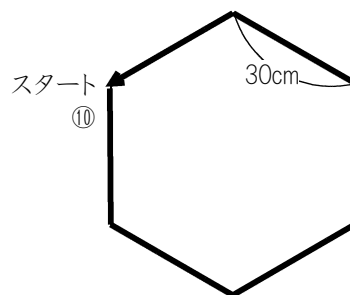
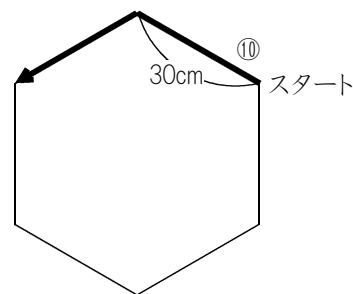


点Qは点Fを出発します。よって点Qがはじめて点Bにくるのは、 $30 \times 2 \div 10 = 6$ (秒後) です。

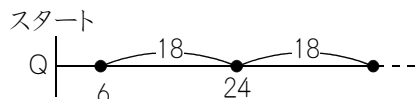
点Qが2回目に点Bにくるのは、1回目に点Bにきてから、ちょうど1周したときです。

1周の長さは $30 \times 6 = 180$ (cm) なので、 $180 \div 10 = 18$ (秒後) です。

出発してから、 $6 + 18 = 24$ (秒後) になります。



点Qが点Bにくるときの時間の図は、右の図のようになります。



点Pと点Qの時間の図をくらべると、1回目に重なるのは24秒後であることがわかります。

2回目は、1回目から12秒と18秒の最小公倍数である36秒たったときで、 $24 + 36 = 60$ (秒後) になります。

